sigma

Who has the most power in the world to amuse people with the most shocking and the most exiting game machine? Sigma has it with Rolling Star Fire!!

ROLLING STAR FIRE

Simulation-battle game
in three-dimentional space:
synchronized cock pit movement
with conventional
"screen movement" plus
"player's operation
of the machine"

A journey to the marvelous world for tomorrow!!

FEATURES:

- Through operation of a control lever, the cock pit of Rolling Star Fire inclines to a great extent, forward and backward, and right and left simultaneously with movement of screen.
- Stream lined cock pit and its inside taking human engineering into consideration are more compact in size than before through our professional designers.
- Duration of play can be adjusted to 4 classes: 60, 70, 80, and 90 seconds respectively.
- With a self-check-function, simple maintenance is guaranteed.
- Exiting player appeal can be enhanced by the intellectual game content and operation-technique along with clearly colored screen plus thunderous sound-effects.

RULES:

- By inserting 1 to 20 coins, one play can be placed.
- Start from 60 seconds. Duration of the play can be prolonged by inserting more coins before the play.
- Detect enemy fighters through ladar, then capture them in a sight-scope by operating a control lever forward and backward until finally attacked by pressing the ladar-firing button.
- Fuel increases as the player's points go over the bonus points to make it extend the gaming time. (Bonus point is adjustable)
- When the player makes the highest score, the machine memorizes his or her initial name (3 letters in alphabet):

DIMENSIONS:

H: 57 inch (69 inch at the maximum inclination)
W: 28 inch (39 inch at the maximum inclination)
D: 67 inch (77 inch at the maximum inclination)
Weight: 441 lbs

Distributed by:

sigma enterprises, inc.
13-11, Udagawa-cho, Shibuya-ku, Tokya, Japan
TEL. 03-496-5221 TLX. 0242-2266 Sigma J

©1981 sigma enterprises, inc.

sigma

めくるめく未知の世界への旅立ち

ROLLING STAR FIRE

世界初の画期的・衝撃的マシン、遂に登場。
ローリング・スターファイアー

従来の「プレイヤーの操作」「画面の動き」に加え
さらに「コックピットの動き」が同調した
三次元空間の戦闘シミュレーションゲーム。

特　長

■操縦桿の操作により、画面に合せてコックピットが、前後左右斜めに大きく傾斜します。

■流線形のコックピットおよび人間工学を考慮したコックピット内部は、オリジナルデザインでよりコンパクト設計になりました。

■鮮明なカラー画像ですさまじい効果音が付き、奥深いゲーム内容と操作テクニックが、お客様に喜ばれます。

■ゲーム時間は60秒、70秒、80秒、90秒の4段階に切り替えられます。

■営業管理を効率化する自己診断機能が付いています。

■ゲーム時間は投入コイン数により長くなります。

遊び方

●1ゲーム=100円~2000円。60秒からスタートです。ゲームスタート前にコインを追加すれば、さらにゲーム時間が延長されます。
(100円玉20枚まで投入可能)
操縦桿とスピードコントロールレバー(前進・後退)を操作して敵戦闘機を照準器にとらえ、レーザー発射ボタンを押して攻撃します。
●ボーナス得点を越えると燃料が増え、時間が延長されます。(ボーナス得点は切換え可能)
●得点が10位以内にはいると、自分のイニシャル(アルファベット3文字)を「ハイスコアテーブル」に登録する事ができます。

仕　様

●高　　さ：145cm(最大傾斜時：175cm)
●横　　幅：70cm(最大傾斜時：100cm)
●奥　　行：170cm(最大傾斜時：195cm)
●重　　量：200kg
●定格電圧：AC100V 50/60Hz
●消費電力：500W(最大)

Distributed by:

シグマ商事株式会社
〒150 東京都渋谷区宇田川町13-11 渋谷第2富士ビル3F
☎03-496-9933(代)